

[start](#) **Compétitions en ligne**

Tournoi Blitz Individuel

Le **tournoi blitz individuel** sur **Diplomatie-online** a lieu tous les ans. Il s'étale de janvier à décembre avec une pause durant la période estivale. Il est joué sur 2 tours à Eliminations (sauf en 2006, il n'y avait qu'un tour), puis une finale

Il a commencé en 2006 jusqu'à sûrement en 2020 (date de la disparition du site).

Mais, malheureusement, je n'ai pu retrouver que les résultats de 2006 à 2010 (dont je traiterai ci-dessous et en détail par année)

Palmarès

Année	1er	2éme	3éme	Participants
2010	Blindax	Pelayo	Le.mecman	98
2009	Vilainbarbu	Grayven	Chaki	84
2008	Coyotus	IDT.Thor	Raptor	77
2007	Korrigans	Elrico	Alfred38	68
2006	Wizard	Scipion	Lex Luthor	49

Règlement (Version 2010)

Joueurs

Le tournoi est ouvert à 98 joueurs au maximum. L'inscription est libre dans la limite des places disponibles. S'il y a moins de 98 joueurs inscrits, le nombre de joueurs retenus pour disputer le tournoi sera le plus grand multiple de 7 atteint et les inscriptions seront validées dans l'ordre. La date limite d'inscription est fixée au 15 janvier 2010

Premier tour - entre le 18/01 et le 30/04

Le premier tour est constitué de 14 tables de 7 joueurs (sous réserve qu'il y ait 98 joueurs d'inscrits). Chaque joueur dispute simultanément 7 parties sur la carte classique, sans négociations et en 7 ans. L'anonymat est de mise, mais chaque joueur est identifié sur sa table par un numéro, ce qui permet à chacun de savoir qui joue quoi sur les 7 parties de sa table.

Les 2 premiers de chaque table sont qualifiés pour le deuxième tour. S'il y a moins de 98 joueurs inscrits, un certain nombre de joueurs supplémentaires est qualifié pour le deuxième tour de façon à atteindre le nombre de 28 qualifiés.

Deuxième tour - entre le 03/05 et le 24/09, avec pause en juillet/août

Le deuxième tour est constitué de 4 tables de 7 joueurs. Chaque joueur dispute simultanément 7

parties sur la carte classique, sans négociations et en 7 ans. L'anonymat est de mise, mais chaque joueur est identifié sur sa table par un numéro, ce qui permet à chacun de savoir qui joue quoi sur les 7 parties de sa table. 2 joueurs ayant joué ensemble au premier tour ne sont pas sur la même table au deuxième tour. Le premier de chaque table, ainsi que les 3 meilleurs deuxièmes sont qualifiés pour la finale.

Finale - entre le 27/09 et le 17/12

La finale est constituée d'une table de 7 joueurs. Chaque joueur dispute simultanément 7 parties sur la carte classique, sans négociations et en 7 ans. L'anonymat est de mise, mais chaque joueur est identifié sur sa table par un numéro, ce qui permet à chacun de savoir qui joue quoi sur les 7 parties de sa table. Le vainqueur de cette table est le vainqueur du tournoi.

Ordres

Les ordres ne sont ni repris, ni échangés, et il n'y a pas de modification de carte suite à une demande de joueur. En revanche, afin de tenir compte des spécificités du site, le MJ modifiera systématiquement la carte si un ordre est déclaré invalide par le moteur de résolution alors qu'il est valide selon les règles communément admises.

Dates limite

Les DL sont de 2 jours pour les étapes d'ordre et de 1 jour pour les étapes de retraite et d'ajustement, hors week-end. Elles sont repoussées si nécessaire pour tenir compte des absences des joueurs qui ont prévenu le MJ au préalable.

Retards

Chaque joueur dispose d'un capital de 5 points de ponctualité par partie, soit 35 points en tout. En cas de retard, le joueur concerné est attendu mais perd 1 point de ponctualité par jour de retard et par partie en retard.

Remplacements

En cas d'abandon ou lorsque le compteur de points de ponctualité d'un joueur atteint 0, un remplacement est effectué par un autre joueur (choisi par le MJ), hormis ceux qui jouent sur sa table. Si ce joueur ne dispute pas le tournoi sur une autre table, il est considéré comme le titulaire pour la suite. S'il dispute le tournoi sur une autre table, son résultat en tant que remplaçant n'est pas pris en compte pour la suite du tournoi.

Système de pointage

Le nombre de points est calculé sur chaque partie pour chaque joueur en utilisant la méthode Win Namur :

- 18 points pour le premier, à répartir entre tous ceux qui sont à la première place si ex-æquo il y a
- 18 points à partager entre tous ceux qui sont à 2 centres ou moins du premier, premier inclus
- 18 points pour les 6 premiers centres, répartis de la façon suivante : 5 points pour le 1er centre, 4 points pour le 2ème, 3 points pour le 3ème, 2 points pour les 4ème, 5ème et 6ème
- 1 point par centre à partir du 7ème centre
- sauf en cas de solo, où le vainqueur marque 82 points et les autres joueurs marquent 0 point

Le nombre de points du joueur sur la table est la somme des points obtenus sur les 7 parties, augmenté du nombre de points de ponctualité restant en sa possession.

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/competition_ligne:dol:blitz_indiv:index

Last update: **2026/04/18 07:31**

