

[Start](#) [Sommaire : Boîte de Jeu](#)

Classical Diplomacy

- Fabricant : Stupendous Games
- Année de sortie : 200
- Variante conçue par **Andy Schwarz** et **Vincent Mous**
- Pièces : Non incluses (à prendre dans n'importe quelle édition de Diplomacy que le joueur possède déjà)

Description



Il s'agit d'une variante pour cinq joueurs qui se déroule au IIIe siècle avant J.-C., à l'époque de la Grèce antique et de la Rome antique après la mort d'Alexandre le Grand. Le jeu utilise les règles standard de Diplomacy et une carte de la région entourant la mer Méditerranée.

Cette variante est l'une des trois variantes commercialement publiées par Stupendous Games en 2000, représentant la première sortie de versions commerciales de variantes de Diplomacy publiées par une autre personne que la société détenant les droits de Diplomacy depuis près de 20 ans (depuis la sortie de Kamakura par West End Games en 1982). Ces jeux ne sont affiliés ni approuvés par Hasbro/Avalon Hill, et comme ils détiennent le droit d'auteur, la variante n'inclut pas les règles réelles de Diplomacy. La variante comprendra une carte, les règles de la variante, une feuille de pions de contrôle prédécoupés et des cartes de conférence.

Les joueurs doivent posséder une copie existante de Diplomacy pour les pions et les règles de base (ou du moins, ils doivent connaître les règles de base et être prêts à utiliser autre chose à la place des pions)

Source : texte repris sommairement, que j'ai adapté et traduit issu de l'oeuvre (en Anglais) de **Simon Szykman** et qui figurait auparavant sur son site Web, mais plus disponible malheureusement depuis plusieurs années.

From:
<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**



Permanent link:
https://dokuwiki.diplomania2.fr/formes_de_jeu:boite:classical_diplomacy

Last update: **2025/11/22 17:33**