

# Evolutions du site Diplomania

listes des principales évolutions réalisées sur le site depuis Septembre 2023, approximativement dans l'ordre chronologique inverse. Note : La date reflète plus la fin de la mise en place que son début.

- **Statistiques par pays sur les variantes pour un tournoi** donné pour mesurer les réussites des différents pays. Toutes les parties d'un tournoi sont dans la même variante.
- **Aperçu du Wiki** dans la page d'accueil
- **Fréquentation des tournois** avec date de début, date de fin et nombre de joueurs
- Variante **Crowded** (11 joueurs)
- **Visualisation des ordres** dans la page de composition des messages et déclarations dans la partie
- Variante **France vs Autriche** (2 joueurs)
- Distinction du **centre de construction** par un petit cercle supplémentaire
- Variante **Guerre de Succession Autriche** (adaptée à partir du travail initial de Lei)
- **Messagerie personnelle** d'un compte à un autre
- Affichage de la progression des créations de parties par batch pour les tournois avec beaucoup de parties
- Gestion correcte de l'**arrêt des parties** lorsque survient un solo
- Mise en « scheduler » (de manière automatique et journalière dans le serveur) des tâches de gestion : calcul de ELO, calcul de régularité, calcul de ponctualité, prescription des retards
- Scoring **Bangkok** (Lei)
- Clarification des **types de partie** : « Négo », « NégoPublique », « Blitz », « BlitzOuverte »
- **Boutons de navigation** d'une partie à l'autre (suivante et précédente)
- Possibilité de mettre une **image avec légende décorative** sur la page d'accueil du site
- Variante « **Egémonie** » (adaptée à partir du travail initial de Lei)
- **Affichage des unités délogées** plus claire sous forme « retournée »
- Format « markup » pour la **description des variantes** (fichier texte qui se transforme en HTML)
- R.G.P.D. pour expliquer comment sont gérées les données personnelles des visiteurs/inscrits (*plus ou moins obligation légale*)
- Amélioration du CSS (feuille de style) pour un site un peu plus esthétique (réalisée par Libertor)
- Ajout d'un **DokuWiki**
- Variante **Méditerranée Antique**
- Possibilité de créer une **partie pour jouer**, pas seulement pour l'arbitrer
- **Outil de calcul des éloignements** pour les désordres civils des suppressions d'unités (pour les variantes)
- **Outil de recherche de voisinage** à partir de la carte (pour les variantes)
- **Outil de calcul des polygones** très important pour les variantes. Un polygone est une zone cliquable sur la carte. Cet outil est le plus déterminant pour parvenir à mettre en place une variante.
- **Outil de placement** des centres, des unités et des légendes sur la carte (pour les variantes)
- Option **brouillard** avec possibilité d'imaginer des unités non visibles pour les convoier/soutenir offensivement. Cette évolution représente l'effort de développement le plus important.
- Possibilité de gérer une variante "**Expansioniste**" dans laquelle on peut construire partout (modification du moteur de résolution)

Également plusieurs optimisations de temps de réponse du site éparpillées dans le temps, avec plus ou moins réussite (en général moins), qui ne seront pas détaillées ici pour rester simple.

Last update:  
2025/11/22 17:33

newsletter:mars\_24:evolutions\_diplomania [https://dokuwiki.diplomania2.fr/newsletter:mars\\_24:evolutions\\_diplomania](https://dokuwiki.diplomania2.fr/newsletter:mars_24:evolutions_diplomania)

---

From:  
<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:  
[https://dokuwiki.diplomania2.fr/newsletter:mars\\_24:evolutions\\_diplomania](https://dokuwiki.diplomania2.fr/newsletter:mars_24:evolutions_diplomania)

Last update: **2025/11/22 17:33**

