

[Start](#)

Bangkok 2022

le **Bangkok 2022** est système de scoring appartenant à la catégorie des systèmes à vagues



Creation

- createur : Lei Saarlainen
- année de creation : 2022

Philosophie

Les systèmes de Bangkok appartiennent à la catégorie des systèmes à vagues (comme le WinNamur) l'idée est de dominer avec une marge substantielle ou de contester au dominant(s) cette marge substantielle

Scoring

Centres

- 105 points par centres.
- * 69 point/centres ([Egémonie](#))
- * 64 point/centres Méditerranée ancienne

Domination

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un centre du top.
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un ou deux centre du top .
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

Survie

- 35 points par année jusqu'a un maximum de 210 points.
- 210 points additionel pour survivre au terme de la partie

Solo

- le vainqueur score 4000 points
- * 3714 (Egéemonie)
- * 3428 (Mediteranée)

- les perdants score 0 points.

Utilisation

- Championnat du monde 2023 Bangkok
- Championnat Asie Pacifique 2023 Angkor
- Ligue Thai / Asean 2022/2023
- Ligue de la Guerre de sept ans 2023
- Illiade 2024

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/scorage:bangkok_2022

Last update: **2025/11/22 17:33**

