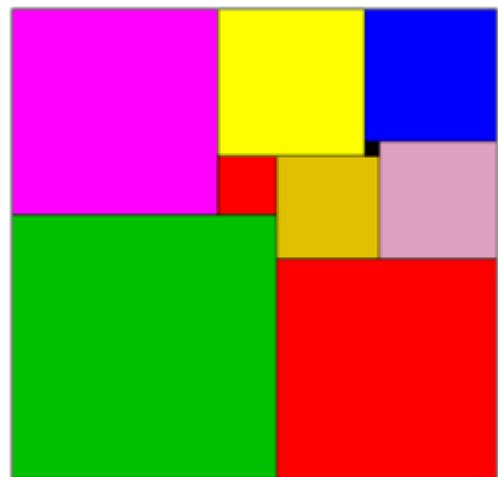


**Start**

# Manorcon

le **Manorcon** est une variante du [Sum of Square](#) .



## Philosophie

- Diviser et conquerir. devenir le plus gros possible en morcelant le plus possible l'opposition prendre un centre a un gros est nettement plus valorisant que de prendre un centre a un petit.
- les modifications par rapport au Sum of square tendent a recompenser mieux les draw a peu de centres et a diminuer le poid d'un solo dans le classement general d'un tournoi

## Scorage dans une draw

- Chaque joueur y compris les eliminés voit leur performance (P) calcule selon la formule suivante ( $P=S^2+4xS+16$ ) S correspond au nombre de centres possédé en fin de parties.
- la somme des 7 P correspond au B (board score) score de table. chaque joueur non éliminé marque ( $100 \times (P/B)$  )
- les éliminés marquent 0,1 par année de survie

## Scorage dans un solo

- Le Vainqueur marque 75 points
- les autres comme une élimination l'année du solo

From:  
<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:  
<https://dokuwiki.diplomania2.fr/scorage:mannercon>

Last update: **2025/11/22 17:33**



