

Start

Win - Namur

Le WIN-Namur est un système de scorage appartenant à la catégorie des systèmes à vagues. Il utilise l'échelle de Namur pour les points liés aux centres.

Création

- Createur : **Lei Saarlainen**
- Année de création : 2005

Philosophie

L'idée derrière le Win-Namur c'est que les places de podium 2° 3° ne sont pas un objectif satisfaisant focaliser la dessus ammène bien souvent à ce que les pretendant à ces places d'honneur se combattent entre eux en laissant prosperer déraisonnablement le leader. D'où l'idée de vague ce qui donne droit à honneur c'est quand les pretendant reste dans l'immédiate proximité du leader "dans sa vague". Et pour ce dernier une victoire décisive correspond à chassé les pretendant hors de la vague: réalisé le break

Puissance

Echelle de Namur

1c	5
2c	9
3c	12
4c	14
5c	16
6c	18

Chaque centre supplémentaire rapporte un additionnel +1

Domination

- Bonus de topping = 18 (à partager entre les leaders)
- Bonus de vague = 18 (à partager entre les leaders et les préétendants à deux centres et moins du top)

Bonus de Survie

- Les joueurs éliminés marquent 0,1 par année de survie

Solo

- Le vainqueur par solo marque 18+18 de bonus de domination et 46 pts (34c) sur l'échelle de Namur soit 82 pts
- les autres marquent 0,1 par année de survie pour les éliminés avant le solo
- 0,1 par année avant le solo pour ceux encore présents sur la carte

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**



Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/scorage:win_namur

Last update: **2025/11/22 17:33**