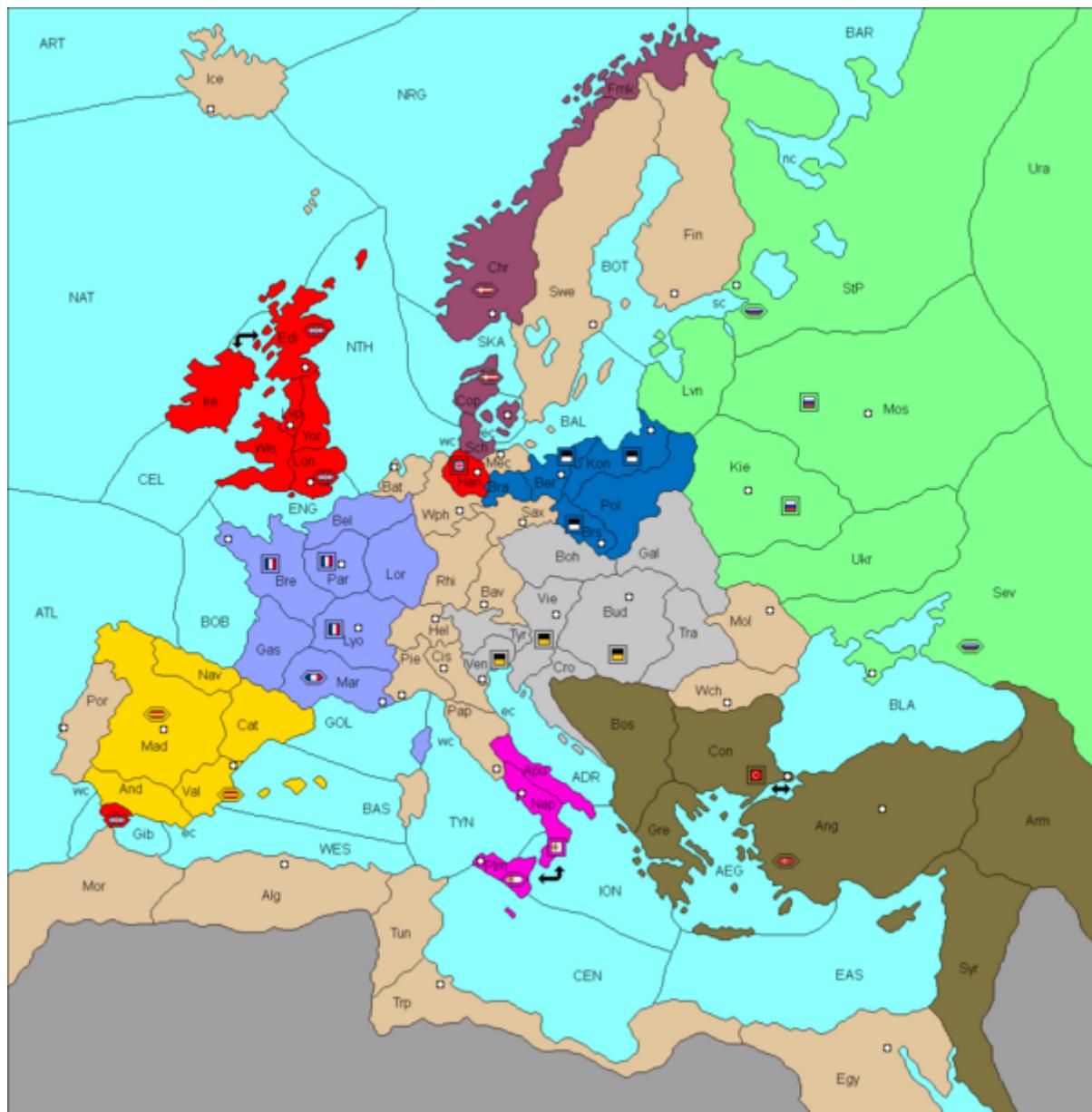


Start Variante à 8-9 joueurs

1800 : Empires et Coalitions

1800 : Empires et Coalitions est une Variante à 9 joueurs se déroulant en Europe à partir de 1800, date de l'avènement de Napoléon Bonaparte



Créateur

- **VaeVictis**

Contexte

1800 : Empires et Coalitions se déroule au début du consulat de France après que Napoléon a

renversé l'Assemblée française lors du coup d'État du 18 brumaire.

Données Techniques

Territoires = 96

- Terrestres = 19
- Côtiers = 55
- Maritimes = 22
- Centres de ravitaillement = 44
- solo = 23

Puissances

- **Autriche**
- **Danemark**
- **Empire Ottoman**
- **Espagne**
- **France**
- **Grande-Bretagne**
- **Prusse**
- **Russie**
- **Sicile**

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Autriche	Vienne, Budapest, Venise	
Danemark		Copenhague, Christiana
Empire Ottoman	Constantinople	Angora
Espagne		Madrid, Valence
France	Paris, Brest, Lyon	Marseilles
Grande-Bretagne	Hanovre	Londres, Edimbourg, Gibraltar
Prusse	Berlin, Breslau, Konigsberg	
Russie	Moscou, Kiev	St-Pétersbourg (cs), Sébastopol
Venise	Naples	Palerme

- Chaque puissance mineure commence avec 2 centres d'attache au début du jeu au printemps 1800. Chaque puissance mineure a un centre d'approvisionnement neutre désigné qui deviendra un troisième centre d'attache une fois capturée par cette puissance mineure. Les centres d'origine supplémentaires respectifs de chaque pays mineur sont les suivants : Portugal (Espagne), Suède (Danemark), Égypte (Empire ottoman), États pontificaux (Sicile)

Particularité de la carte

- Gibraltar est praticable et considéré comme un espace côtier où les mouvements des flottes et des armées sont possibles. Gibraltar n'est pas un SC , mais contient une flotte britannique approvisionnée depuis Liverpool. Gibraltar divise également le littoral de l'Andalousie, mais ne divise pas la côte du Maroc. Gibraltar est considéré comme un espace maritime pour les convois et ne borde pas le Maroc pour les mouvements terrestres.
- La mer Égée et la mer Noire ne se bordent pas . Pour qu'une flotte puisse passer de l'une à l'autre, elle doit se déplacer le long de la côte de Constantinople ou d'Angora en passant par la mer de Marmara (qui n'est pas représentée comme un espace maritime sur la carte). Une flotte se déplaçant de la mer Égée ou de la mer Noire vers l'autre doit d'abord capturer ou traverser Constantinople ou Angora avant de continuer.
- La Suède est considérée comme ayant une seule côte et n'est pas interrompue par l'espace de Copenhague.

Provinces à multiples cotes

- Andalousie : Cote Est et Ouest
- Papauté : Cote Est et Ouest
- St-Pétersbourg : Cote Nord et Sud
- Schleswig : Côte Est et Ouest

Pont

- Entre Edimbourg et Irlande
- Entre Naples et Palerme
- Entre Angora et Constantinople

Disponibilité

1800 : Empires et Coalitions est une variante disponible sur :

- Diplicity
- V-Diplomacy

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - diplomaniawiki

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:1800_empires_et_coalitions



Last update: **2025/11/22 17:33**