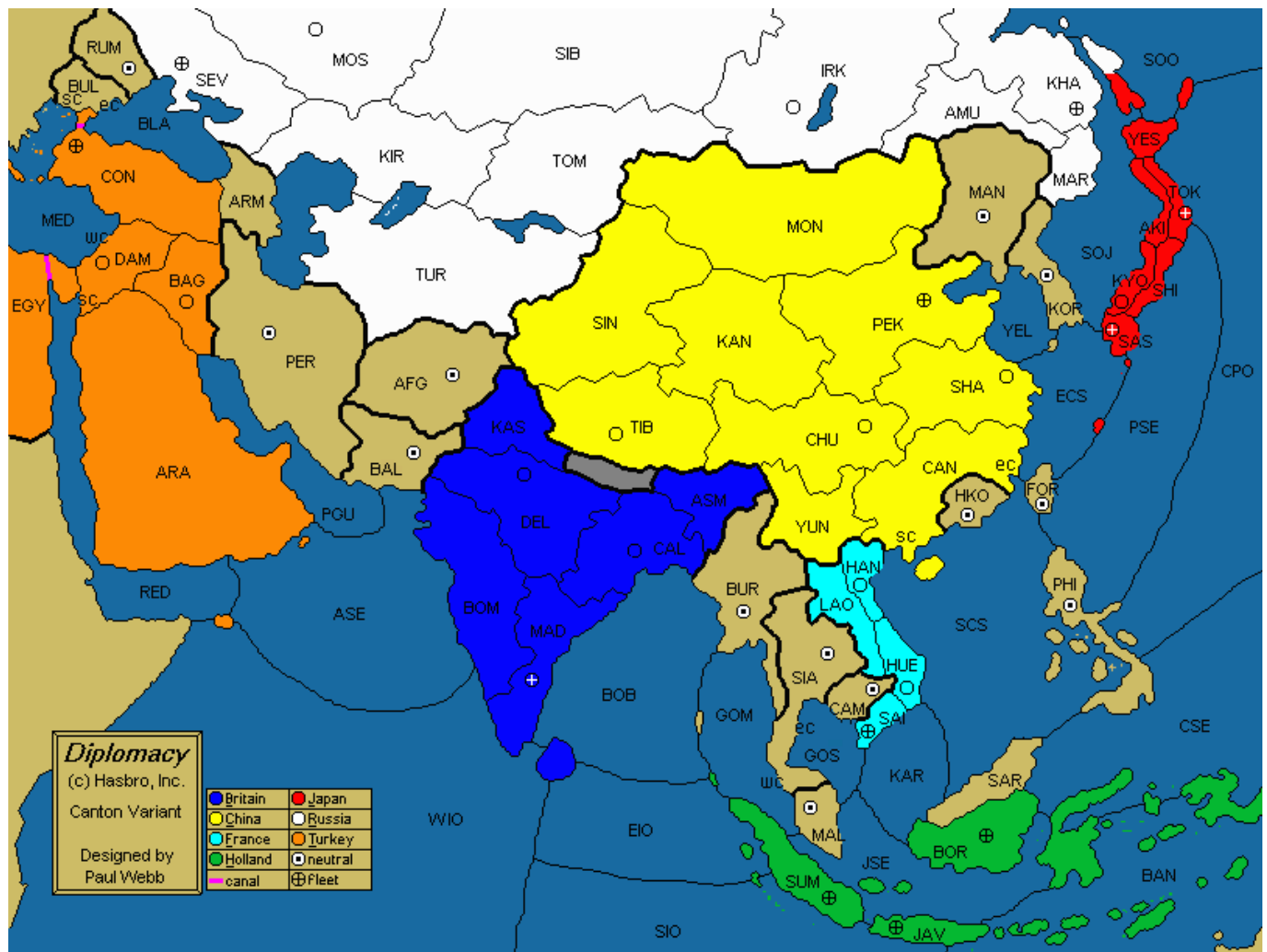


Start Variantes à 7 joueurs

Canton

Canton est une **variantes à 7 joueurs** se déroulant en Asie au début du 20e siècle, pendant l'époque Coloniale



Créateur

- Paul Webb

Contexte

Canton est situé en Asie à l'époque coloniale

Données Techniques

Territoires = 81

- Terrestres = 18
- Côtiers = 41
- Maritimes = 22

- Centres de ravitaillement = 36
- solo = 19

Puissances

- **Chine**
- **France**
- **Grande-Bretagne**
- **Hollande**
- **Japon**
- **Russie**
- **Turquie**

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Chine	Shanghai, Chungking, Tibet	Pékin
France	Hanoï, Hué	Saïgon
Grande-Bretagne	Calcutta, Delhi	Madras
Hollande		Sumatra, Java, Bornéo
Japon	Kyoto	Sasebo, Tokyo
Russie	Moscou, Irkoutsk	Khabarovsk, Sébastopol
Turquie	Badgad, Damas	Constantinople

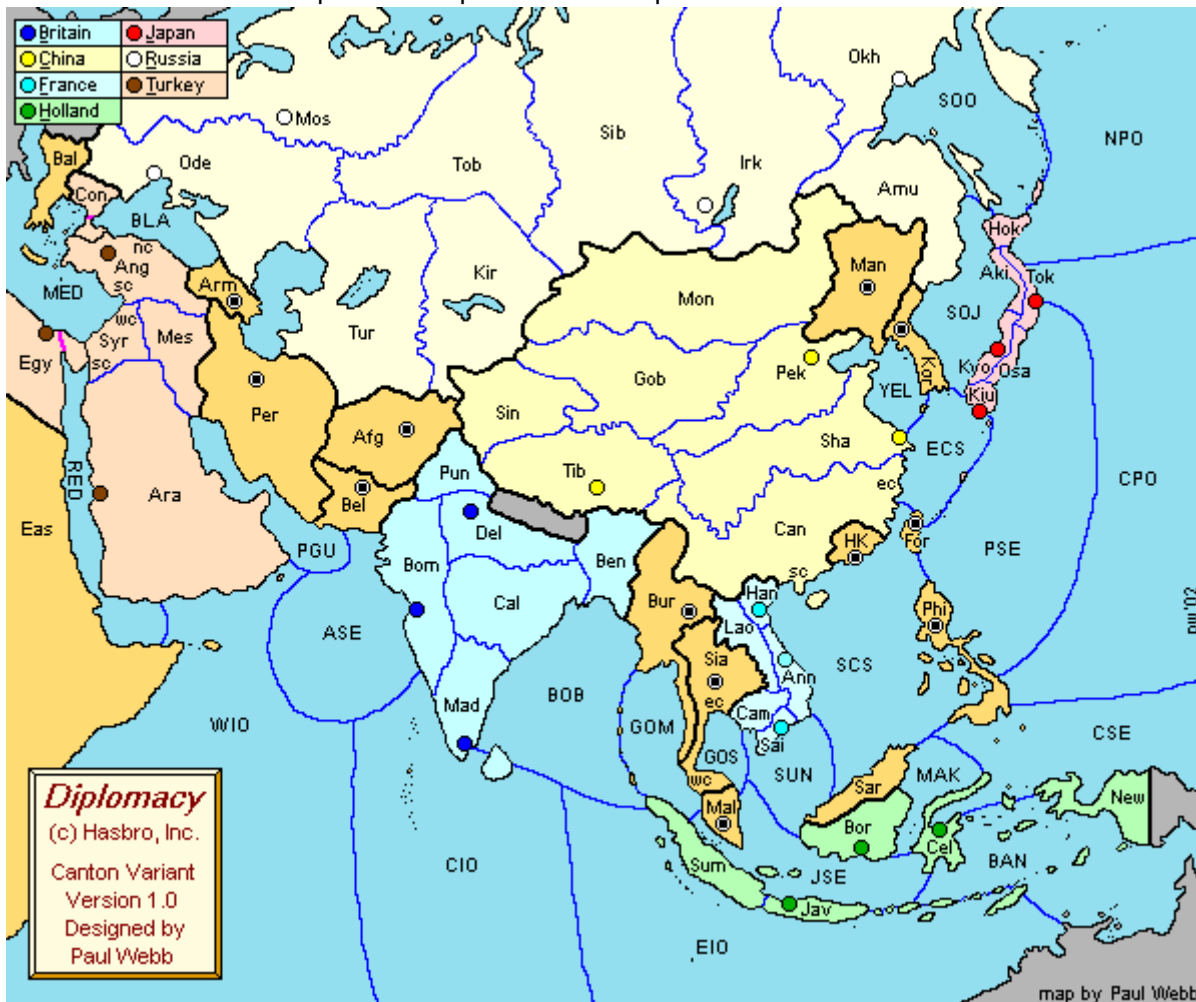
Historique

Introduction

- Canton a commencé avec un principe simple : fusionner le cadre fascinant de l'Asie à l'époque coloniale - lorsque les empires européens se battaient contre les nations autochtones et entre eux pour la grande richesse du plus grand continent de la Terre - avec l'élégante simplicité montrée dans le Classique d'Allan Calhmer. Compte tenu des faiblesses majeures de la diplomatie coloniale (règles supplémentaires complexes, densité de provinces inutilement élevée, manque extrême d'équilibre, etc.), Paul Webb a tenté de fusionner de grands espaces inutiles et de donner un sentiment plus intime à l'Asie tout en utilisant les sept pouvoirs originaux du colonialisme : Grande-Bretagne, Turquie, Chine, Russie, Japon, France et Hollande.

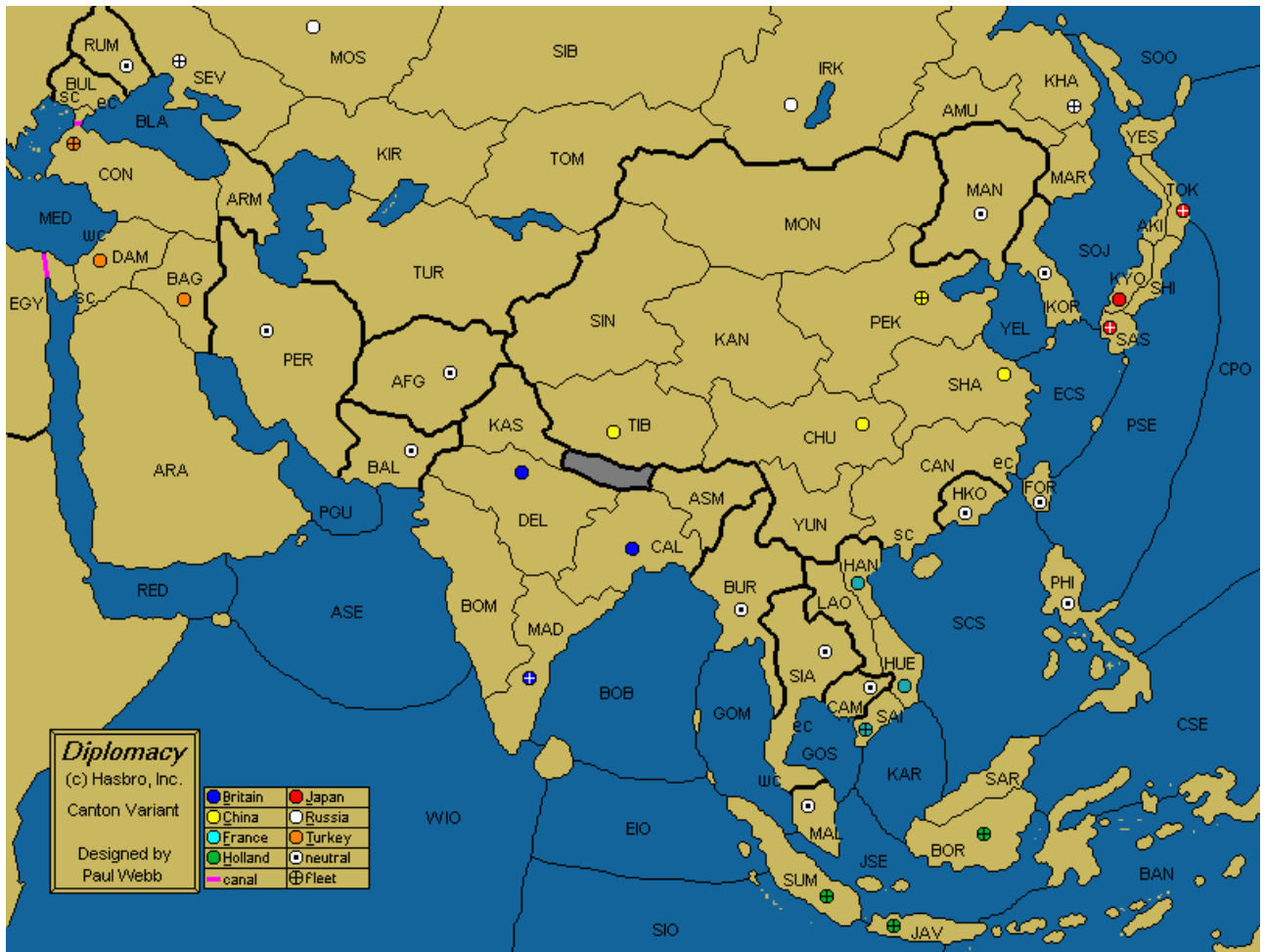
1ère Version

- Le premier résultat de Webb en modifiant et en simplifiant Colonial fut une carte solide. La toute première édition comptait 34 centres de ravitaillement au total (avec 18 critères de victoire, comme Classic) et différents environnements autour des bords de la carte et de l'Asie centrale. Notamment, l'Afrique de l'Est et la Nouvelle-Guinée étaient praticables, tandis que certains grands centres nationaux (par exemple Constantinople, Sumatra, Calcutta) n'étaient pas des centres d'attache pour leurs puissances respectives.



3ème Version

- Il allait éventuellement apporter des changements majeurs, en ajoutant davantage de territoires infranchissables et en échangeant quelques centres d'attache (par exemple, le centres de ravitaillement de Bombay allant à Calcutta). Le centre neutre en Arménie s'est déplacé vers un nouvel espace, la Roumanie, simulant la rivalité russo-turque sur les Balkans orientaux. La France et le Japon ont vu peu de changements, tandis que de nombreux espaces maritimes ont été redessinés sur toute la carte.



Particularité de la carte

Province à multiples cotes

- Bulgarie (Bul) : Côte Est et Sud
- Canton (Can) : Côte Est et Sud
- Damas (Dam) : Côte Ouest et Sud
- Siam (Sia) : Côte Est et Ouest

Canaux

- Constantinople (Con)
- Egypte (Egy)

Provinces Infranchissable

- Népal

Disponibilité

Canton est une variante populaire disponible sur de nombreux serveurs

- Diplomacy online (version 1)
- V-Diplomacy
- Conspiracy
- Diplicity
- Diplomania

La variante sur diplomania

<https://diplomania2.fr?variant=canton>

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:canton>

Last update: **2026/01/19 21:20**

