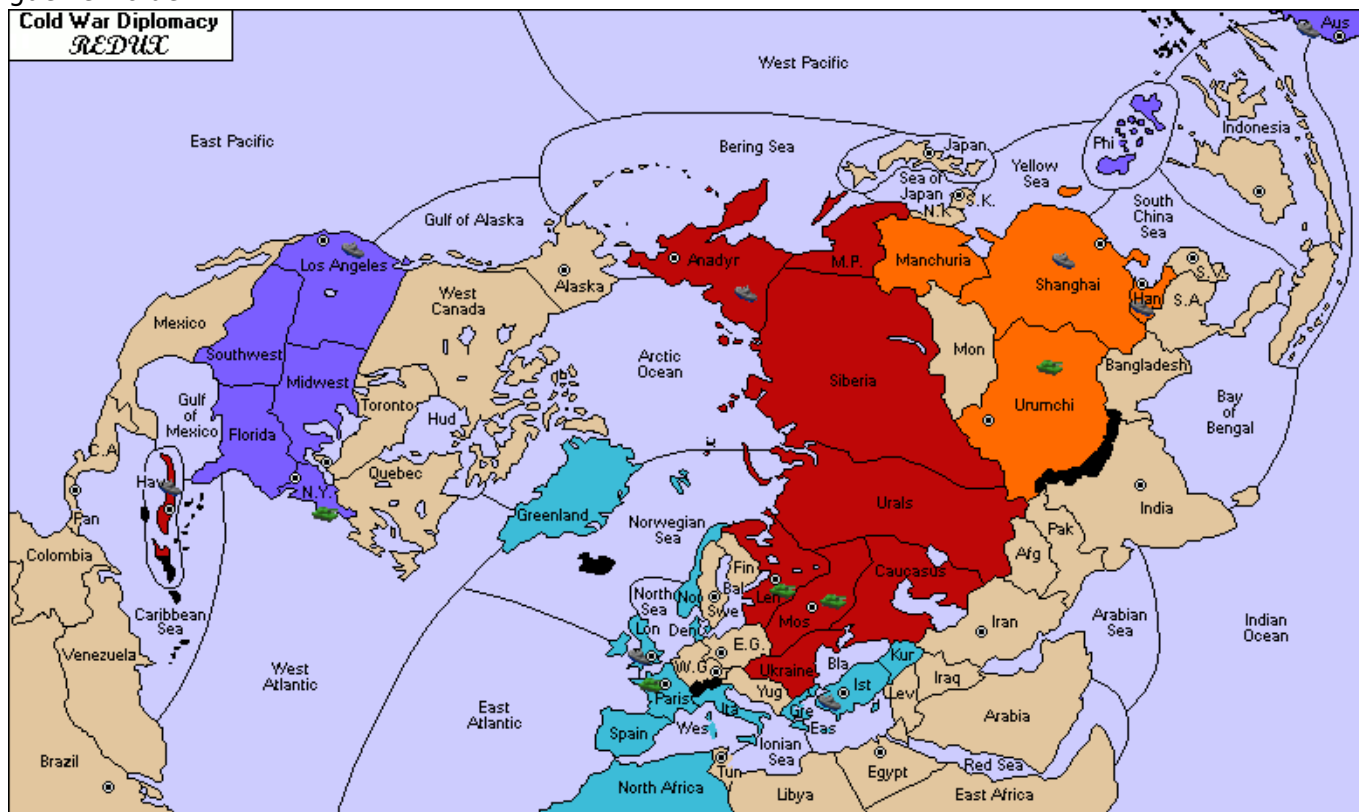


Start Variantes à 3-4 Joueurs

Cold War Redux

Cold War Redux est une **Variante à 4 Joueurs** se déroulant sur une carte mondiale, pendant la guerre froide



Créateur

- **Enriador** (d'après la conception originale de Firehawk & Safari)

Contexte

Cold War Redux se déroule pendant la guerre froide

Données Techniques

Territoires = 89

- Terrestres = 5
- Côtiers = 60
- Maritimes = 24
- Centres de ravitaillement = 28

- solo = 15

Puissances

- **Chine**
- **Etats-Unis**
- **OTAN**
- **URSS**

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Chine	Urumchi	Hanoi, Shanghai
Etats-Unis	New-York	Los Angeles, Australie
OTAN	Paris	Londres, Istanbul
URSS	Moscou, Leningrad	Anadyr, Havane

Particularité de la carte

Provinces à multiples cotes

- Paris (PAR) : Cote Nord et Sud
- Leningrad (LEN) : Cote Nord et Ouest
- Mexique (Mex) : Cote Est et Ouest
- L'ouest Canadien (WCA) : Cote Nord et Ouest
- Corée du Nord (NKO) : Cote Est et Ouest
- Colombie (COL) : Cote Nord et Ouest
- Amérique Central (CAM) : Cote Est et Ouest

Canaux

- Egypte (EGY)
- Panama (PAN)
- Danemark (DEN)
- Suède (SWE)

Pont

- Öresund : Danemark & Suède
- Detroit de Palawan : Indonésie & Philipines
- Detroit d'Arefuta : Indonésie & Australie

Ces détroit sont franchissable aussi bien par des armées que par des flottes

Mais l'ouest Canadien ne borde pas le Groenland

Provinces Infranchissable

- Népal
- Suisse

Disponibilité

Cold War Redux est une variante disponible sur :

- Diplomania
- V-Diplomacy

La variante sur diplomania

https://diplomania2.fr?variant=coldwar_redux

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:cold_war_redux

Last update: **2026/01/19 21:20**

