

# Hoplite war IV

## Createur

- **Stephane Agar**

## Contexte

Cette variante s'articule autour d'Athènes, de Sparte, Béotie, Achéa, Argolide, Étolie et Thessalie (mais en excluant la Macédoine qui n'était pas une grande puissance jusqu'au milieu du IV<sup>e</sup> siècle avant JC). Une myriade de petites cités-États et de colonies a été incluse en permettant à chaque joueur de contrôler un État mineur et une colonie. Ainsi, chacun le joueur commence la partie avec quatre unités qui peuvent être placées dans un maximum de cinq emplacements différents. La carte est raisonnablement précisée du point de vue historique les affiliations coloniales ne le sont pas et certains noms d'espaces ont été utilisés parce que le nom est célèbre (par exemple Marathon, Pylos) plutôt que parce que l'endroit était important en soi.

## Données Techniques

Territoires =

- Terrestres =
- Côtiers =
- Maritimes =
  
- Centres de ravitaillement =
- solo =

## Puissances

- **Achéa (Égium, Patras, Pellene)** + Chalcis + *Rhodes*
- **Étolie (Agrinion, Callion, Thermos)** + Mantinée + *Naxos*
- **Argolie (Argos, Corinthe, Hermione)** + Phérée + *Chios*
- **Athènes (Athènes, Marathon, Thorique)** + Anactoire + *Samos*
- **Béotie (Aulis, Orchomène, Thèbes)** + Élis + *Lésbos*
- **Sparte (Sparte, Prasiae, Zarax)** + Elatea + *Parce que*
- **Thessalie (Cierion, Larissa, Pélinna)** + Messène + *Phocée*

## Regles

## Les grandes puissances

Il existe sept grandes puissance Chacune d'entre elle contrôle également une puissance mineure et une colonie (appelés collectivement les centres alliés). Les positions de départ ne sont pas déterminées la partie commence par une période d'ajustement avec la phase de négociation correspondantes Notez que les joueurs peuvent choisir de laisser certains centres alliés vides.

Cette variante utilise des règles de multiplicité et les joueurs peuvent décider de former des unités multiples dès le départ. Toutes les unités contrôlées par un seul joueur (Grande puissance, État mineur, Colonie) comptent pour une seule puissance pour les ajustements.

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

[https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:hoplite\\_war](https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:hoplite_war)

Last update: **2025/11/22 17:33**

