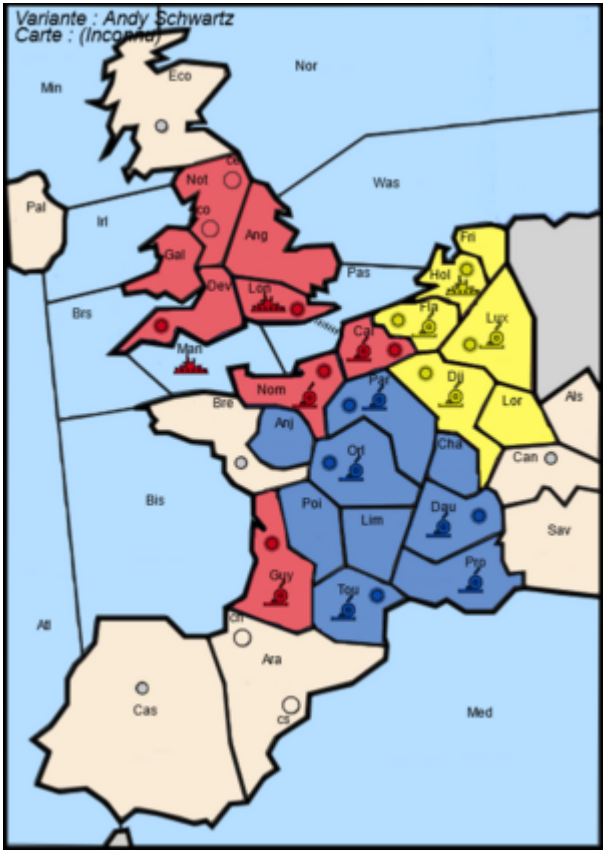


Start

Variantes à 3-4 Joueurs

# Hundred

**Hundred** est une variante à 3 joueurs situé en france et en angleterre pendant la guerre de cent ans



## Créateur

- **Andy Schwarz**

## Contexte

Hundred est situe en France dans les iles britanniques aux pays bas et en ibérie pendant la guerre de cent ans

## Données Techniques

Territoires = 41

- Terrestres = 12
- Côtiers = 19
- Maritimes = 10
- Centres de ravitaillement = 17
- solo = 9

---

## Puissances

- **France**
- **Angleterre**
- **Bourgogne**

---

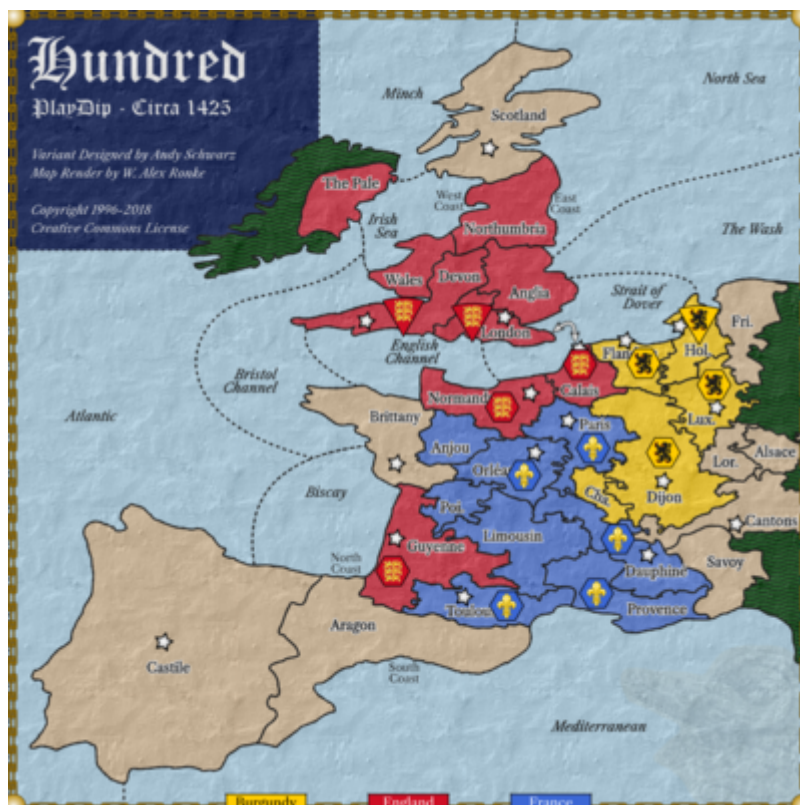
## Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
<b>France</b>	Paris, Orléanais, Dauphiné, Toulouse, Provence		
<b>Angleterre</b>	Calais, Normandie, Guyenne	London, Manche	Devon
<b>Bourgogne</b>	Flandres, Luxembourg, Dijon	Hollande	

- Provence et la manche ne sont pas des centres mais accueillent une unité initiale
- Devon est un centre inoccupé

---

## Particularité de la carte



## Expansionisme

Chaque centre contrôlé et libre permet de construire

## Province à multiples côtes

La Northumbrie possède deux côtes, ouest et est.

L'Aragon en possède également deux, nord et sud.

La Castille n'étant pas divisée en côtes, les flottes entrant en Castille depuis le golfe de Gascogne peuvent ensuite se rendre en Méditerranée et inversement

## Pont

- London & Calais

sont liés par un pont de communications qui permet la liaison par des armées ou des flottes

## Stratégies

# Disponibilité

Hundred est une variante populaire disponible sur de nombreux serveur

- Diplomania
- 18centres
- Diplomacy online
- V-Diplomacy
- Conspiracy
- Duplicity

## La variante sur diplomania

<https://diplomania2.fr?variant=hundred>

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:hundred>

Last update: **2026/01/19 21:20**

