

[Start](#) [Variantes de Règles](#)

Dead Man

Introduction

Cette article a été écrit par Yann Clouet et publié sur 18centres le 19 Mai 2004

- Nombre de joueurs : 6
- Négociations : avec ou sans
- Durée : 3 à 6h
- Caractéristique : Une partie presque normale quand on est que 6

Le Principe

Au début de la partie, un tirage au sort est effectué pour déterminer laquelle des puissances de départ ne sera pas incarnée par un des joueurs. C'est le "dead man". Attention, cela ne signifie pas que cette puissance ne va pas jouer.

Lors de la phase de rédaction des ordres, chacun des joueurs va écrire, en plus de ses ordres, des ordres pour le dead man.

Lors de la résolution, les ordres sont résolus normalement pour les 6 joueurs. Pour le "dead man", unité par unité, on va lire tous les ordres proposés. Si l'un des ordres obtient plus de citations que n'importe lequel des autres (majorité relative et non absolue), cette unité va effectuer le mouvement en question. Sinon elle ne bouge pas.

- Par exemple, si 3 joueurs ordonnent Ven - Tri, 2 autres Ven - Pie et le dernier Ven - Alp, le dead man italien va bouger Ven - Tri. Si les ordres avaient été répartis 2, 2 & 2, Venise ne bougerait pas.

Avis de l'auteur

Excellente variante utilisée en tournoi pour contourner le problème du multiple de 7.

Beaucoup plus équitable que la variante à 6 joueurs proposée dans les règles, elle présente cependant deux défauts : elle rallonge la partie en ce sens que les joueurs ne doivent plus seulement négocier pour leurs propres ordres, mais aussi pour les ordres du dead man.

Autre défaut : une coalition soudée de 3 joueurs est encore plus efficace qu'en temps normal puisqu'elle peut en prime contrôler les mouvements du dead man, à moins que les 3 autres joueurs réagissent suffisamment rapidement en formant une contre-alliance tout aussi soudée.

Une conséquence est que la variante génère parfois des parties où la logique de blocs (3 contre 3) prime jusqu'à l'élimination du dead man et parfois au delà.

Au final, le dead man n'est pas si mort que ça. Il s'agit simplement d'un joueur extrêmement influençable qui ira toujours dans le sens de la majorité, ou restera confus lorsque trop de personnes lui donne des avis contradictoires.

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:regles:dead_man

Last update: **2025/11/22 17:33**

