

[Start](#) [Variantes de Règles](#)

Vassal

Introduction

Article écrit par Calypso sur Discord de Conspiracy

Dans ce mode, chaque pays possède une capitale, qu'il doit protéger des autres nations.

Principe

Ce mode peu être utilisé sur n'importe quelle Carte, hormis la hundred.

Lorsqu'un pays adverse arrive à faire entrer une de ses unités dans votre capitale, vous devenez son vassal et devez exécuter les ordres qu'il vous demande.

Il y a cependant certaines exceptions :

- Si l'unité entre dans la capitale au printemps, le joueur peut essayer de la reprendre à l'automne, mais si il échoue, il deviendra vassal.
- L'unité adverse doit rester sur la capitale du vassal capitale si il veut en garder le contrôle, si elle l'a quitte, le vassal a l'autorisation de se rebeller.
- Un joueur peut avoir plusieurs vassaux, et un vassal peut lui-même avoir un vassal.
- Un joueur ne peut vassaliser un autre joueur qui a plus au autant de centres que lui
- Si le nombre centre de ravitaillement (SC) d'un vassal est supérieur au nombre de SC du joueur qui le contrôle, il a l'autorisation de se rebeller.
- Si le joueur prend un territoire à son vassal, ce dernier peut se rebeller.
- Un joueur ne peut en annexer un autre si ce dernier ne possède plus un seul de ses territoires à SC de base.
- Un vassal peut attaquer un autre vassal même si le pays qui les a annexé est le même. Cependant, un vassal n'a pas le droit de prendre un des territoires de base d'un autre vassal.

On gagne lorsqu'on a annexé ou détruit tous ses adversaires sans leur laisser la possibilité de se rebeller.

Exemple Capitales par Variante

CAPITALES CLASSIC

- France = Paris
- Royaume-Uni = Londres
- Allemagne = Berlin
- Russie = St Petersburg

- Italie = Rome
- Autriche-Hongrie = Vienne
- Turquie = Ankara

CAPITALES CROWED

- France = Paris
- Royaume-Uni = Londres
- Allemagne = Berlin
- Russie = St Petersburg
- Italie = Rome
- Autriche-Hongrie = Vienne
- Turquie = Ankara
- Benelux = Bruxelles
- Péninsule ibérique = Madrid
- Scandinavie = Stockholm
- Péninsule des Balkans = Athènes

CAPITALES NORTH AMERICA

- Chicago = Chicago
- New-York = New-York
- Québec = Québec
- Colombie Britannique = Vancouver
- Californie = Los Angeles
- Floride = Miami
- Texas = Dallas
- Mexique = Mexico
- Cuba = La Havane
- Pérou = Lima

CAPITALES CANTON

- Japon = Tokyo
- Russie = Moscou
- Turquie = Constantinople
- Chine = Pékin
- Royaume-Uni = New Delhi
- Pays-Bas = Java
- France = Hanoï

CAPITALES SOUTH AMERICA

- Brésil = Rio de Janeiro
- Paraguay = Asuncion
- Argentine = Buenos Aires
- Chili = Santiago

- Bolivie = La Paz
- Pérou = Lima
- Colombie = Bogota
- Venezuela = Caracas

CAPITALES ANCIENT MEDITERRANEAN

- Rome = Rome
- Grèce = Athènes
- Perse = Damascus
- Egypte = Alexandrie
- Carthage = Carthage

CAPITALES KNOWN WORLD 901

- Allemagne = Saxony
- Arabie = Baghdad
- Axoum = Axum
- Byzance = Constantinople
- Chine = Nanjing
- Danemark = Jelling
- Egypte = Alexandria
- France = Paris
- Indie = Indraprastha
- Khazarie = Atil
- Russie = Kiel
- Péninsule Ibérique = Cordoue
- Srivijaya = Palembang
- Touran = Bukhara
- Wagadu = Kumbi Saleh

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:regles:vassal>

Last update: **2025/11/22 17:33**

