

**Start** Variantes de Règles

# Vassal

## Introduction

Article écrit par Calypso sur Discord de Conspiracy

Dans ce mode, chaque pays possède une capitale, qu'il doit protéger des autres nations.

## Principe

Ce mode peu être utilisé sur n'importe quelle Carte, hormis la hundred.

Lorsqu'un pays adverse arrive à faire entrer une de ses unités dans votre capitale, vous devenez son vassal et devez exécuter les ordres qu'il vous demande.

Il y a cependant certaines exceptions :

- Si l'unité entre dans la capitale au printemps, le joueur peut essayer de la reprendre à l'automne, mais si il échoue, il deviendra vassal.
- L'unité adverse doit rester sur la capitale du vassal capitale si il veut en garder le contrôle, si elle l'a quitte, le vassal a l'autorisation de se rebeller.
- Un joueur peut avoir plusieurs vassaux, et un vassal peut lui-même avoir un vassal.
- Un joueur ne peut vassaliser un autre joueur qui a plus au autant de centres que lui
- Si le nombre centre de ravitaillement (SC) d'un vassal est supérieur au nombre de SC du joueur qui le contrôle, il a l'autorisation de se rebeller.
- Si le joueur prend un territoire à son vassal, ce dernier peut se rebeller.
- Un joueur ne peut en annexer un autre si ce dernier ne possède plus un seul de ses territoires à SC de base.
- Un vassal peut attaquer un autre vassal même si le pays qui les a annexé est le même. Cependant, un vassal n'a pas le droit de prendre un des territoires de base d'un autre vassal.

On gagne lorsqu'on a annexé ou détruit tous ses adversaires sans leur laisser la possibilité de se rebeller.

## Exemple Capitales par Variante

### CAPITALES CLASSIC

- France = Paris
- Royaume-Uni = Londres
- Allemagne = Berlin
- Russie = St Petersburg

- Italie = Rome
- Autriche-Hongrie = Vienne
- Turquie = Ankara

## **CAPITALES CROWED**

- France = Paris
- Royaume-Uni = Londres
- Allemagne = Berlin
- Russie = St Petersburg
- Italie = Rome
- Autriche-Hongrie = Vienne
- Turquie = Ankara
- Benelux = Bruxelles
- Péninsule ibérique = Madrid
- Scandinavie = Stockholm
- Péninsule des Balkans = Athènes

## **CAPITALES NORTH AMERICA**

- Chicago = Chicago
- New-York = New-York
- Québec = Québec
- Colombie Britannique = Vancouver
- Californie = Los Angeles
- Floride = Miami
- Texas = Dallas
- Mexique = Mexico
- Cuba = La Havane
- Pérou = Lima

## **CAPITALES CANTON**

- Japon = Tokyo
- Russie = Moscou
- Turquie = Constantinople
- Chine = Pékin
- Royaume-Uni = New Delhi
- Pays-Bas = Java
- France = Hanôï

## **CAPITALES SOUTH AMERICA**

- Brésil = Rio de Janeiro
- Paraguay = Asuncion
- Argentine = Buenos Aires
- Chili = Santiago

- Bolivie = La Paz
- Pérou = Lima
- Colombie = Bogota
- Venezuela = Caracas

## CAPITALES ANCIENT MEDITERRANEAN

- Rome = Rome
- Grèce = Athènes
- Perse = Damascus
- Egypte = Alexandrie
- Carthage = Carthage

## CAPITALES KNOWN WORLD 901

- Allemagne = Saxony
- Arabie = Baghdad
- Axoum = Axum
- Byzance = Constantinople
- Chine = Nanjing
- Danemark = Jelling
- Egypte = Alexandria
- France = Paris
- Indie = Indraprastha
- Khazarie = Atil
- Russie = Kiel
- Péninsule Ibérique = Cordoue
- Srivijaya = Palembang
- Touran = Bukhara
- Wagadu = Kumbi Saleh

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:regles:vassal>

Last update: **2025/11/22 17:33**

