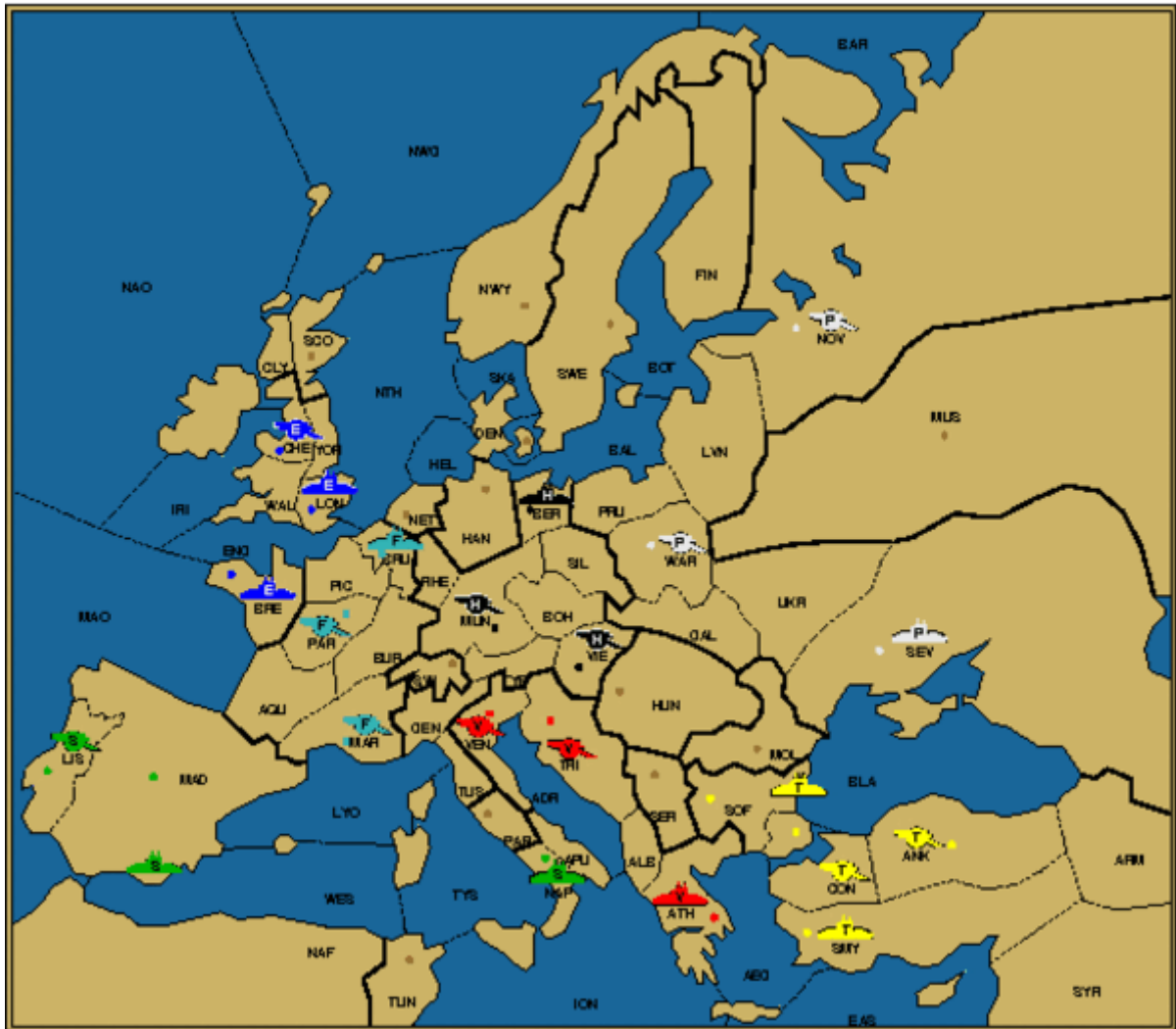


Start Variantes à 7 joueurs

Renaissance

Renaissance est une variantes à 7 joueurs se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.



Créateur

- Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe

Contexte

Renaissance commence en 1454, date traditionnellement donnée par les historiens pour le début de la Renaissance en Europe.

Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- Angleterre
- France
- Espagne
- Pologne-Lituanie
- Saint Empire Romain
- Turc Ottoman
- Venise

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Angleterre	Chester	Londres, Brest
France	Paris, Marseille	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
Pologne-Lituanie	Novgorod, Varsovie	Sébastopol
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turc Ottoman	Ankara, Constantinople	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

Provinces à multiples cotes

- Madrid : Côtes Nord et Sud
- Novgorod : Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

Variante dérivée

Une variante à Renaissance fut créé par Enriador par la suite et a été nommée [Renaissance-1453](#) disponible sur vDiplomacy

Disponibilité

Renaissance n'est joué sur aucun site

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:renaissance>

Last update: **2025/11/22 17:33**

