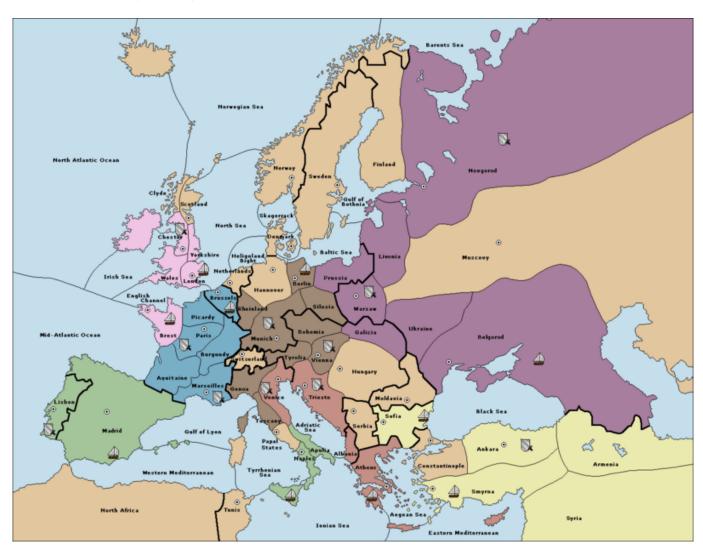
Start Variantes à 7 joueurs

## Renaissance - 1453

**Renaissance - 1453** est une variante à 7 joueurs se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.



### Créateur

• Enriador (d'après une conception originale de Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe)

#### **Contexte**

Renaissance-1453 est basé sur Renaissance, lui-même basé sur la carte Standard.

Quelques modifications subtiles ont été apportées par rapport à l'original :

- L'année de départ est déplacée à 1453.
- Constantinople est un centre d'approvisionnement neutre et la Turquie n'y démarre plus

qu'avec une armée.

- Sébastopol est rebaptisé Belgorod.
- Les Turcs ottomans/Empire ottoman sont devenus la Turquie

## **Données Techniques**

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

#### **Puissances**

- Angleterre
- France
- Espagne
- Pologne-Lituanie
- Saint Empire Romain
- Turquie
- Venise

## Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Angleterre	Chester	Londres, Brest
France	Paris, Marseille	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
Pologne-Lituanie	Novgorod, Varsovie	Belgorod
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turquie	Ankara	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

### Particularité de la carte

• La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

#### Provinces à multiples cotes

Madrid : Côtes Nord et SudNovgorod : Côtes Nord et Sud

• Sofia : Côtes Est et Sud

2025/11/23 18:06 3/3 Renaissance - 1453

# Disponibilité

Renaissance-1453 est disponible sur :

vDiplomacy

From:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/ - diplomania-wiki

Permanent link:

https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:renaissance\_1453

Last update: 2025/11/22 17:33

