

[Start Variantes à 7 joueurs](#)

# Renaissance - 1453

**Renaissance - 1453** est une [variante à 7 joueurs](#) se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.



## Créateur

- **Enriador** (d'après une conception originale de Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe)

## Contexte

Renaissance-1453 est basé sur [Renaissance](#), lui-même basé sur la carte Standard.

Quelques modifications subtiles ont été apportées par rapport à l'original :

- L'année de départ est déplacée à 1453.
- Constantinople est un centre d'approvisionnement neutre et la Turquie n'y démarre plus

qu'avec une armée.

- Sébastopol est rebaptisé Belgorod.
- Les Turcs ottomans/Empire ottoman sont devenus la Turquie

## Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

## Puissances

- Angleterre
- France
- Espagne
- Pologne-Lituanie
- Saint Empire Romain
- Turquie
- Venise

## Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Angleterre	Chester	Londres, Brest
France	Paris, Marseille	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
Pologne-Lituanie	Novgorod, Varsovie	Belgorod
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turquie	Ankara	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

## Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

## Provinces à multiples cotes

- Madrid : Côtes Nord et Sud
- Novgorod : Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

# Disponibilité

Renaissance-1453 est disponible sur :

- vDiplomacy

From:

<https://dokuwiki.diplomania2.fr/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

[https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:renaissance\\_1453](https://dokuwiki.diplomania2.fr/variante:renaissance_1453)

Last update: **2025/11/22 17:33**

